

勉強 目次

※報道記者秘伝の超速勉強法、伝説の「授業」で発見

1、定義

勉強とは「インプット／アウトプット(聞く・読む／話す・書く)」の総合実技

(1) 勉強力

① ワザ面(魚の釣り方・スキル) 勸進帳

※コツは、「妄想ドラマ」(見るように、読む・解く)「ドラマ・映像・見える化」がポイント

○問題発見法・問題解決法(インプット・答えアリ・論理的思考力・分かりやすく) 読解力

・未来像・作問者の「言いたいこと」が早く深く掴める(超速学習) 読解力 行間を読む

問題発見法(読み方) 「ボケ・ツッコミ・マーキング(BTM)」 ※詳細は「読解力(問題発見)」篇へ

問題解決法(解き方) 「ナナイ」 ※詳細は「読解力(問題解決)」篇へ 自由自在に言い換え。言語化で共感。

○創造法(アウトプット・答えナシ・創造的思考力・おもしろく)

・未来像・心を動かす話が出る(小論文・面接・プレゼン)

心を動かすおもしろく(創造的思考力) 十分かりやすく(論理的思考力)

採点基準もおもしろく(創造性+論理性) ストーリーテリング

創造法(書き方・話し方) 「つもかてストーリー」 「ペタペタ」も ※詳細は「創造法」篇へ

② やる気面(モチベーション)

リーダーシップ ※詳細は「リーダーシップ」篇へ

(2) 心構え きしやぐくマインド (世界観・自分観・?！観) おもしろいじゃん！

・未来像・人生を自由自在に楽しめる

未知の世界を楽しむ。洞察 interesting! 異質を楽しむ

勉強集中法 「きしやぐくブランドデザイン」 ※詳細は「語い力(知識理解)」篇へ

2、ノウハウ

◎勉強法

読解力向上

(1) 苦手・作問者(相手)の「言いたいこと」が分からない 読解力が無い

(2) 方法: きしやぐくラーニング(報道記者秘伝のアクティブラーニング)

1 創作コンテスト(学習面) 創作、生活面(日常会話) 「つもかてストーリー」

2 過去問読解 (英数国社理) 「ボケ・ツッコミ・マーキング」 「ナナイ」

3 小論文 (個の力に) 「つもかてストーリー」

①グループ・ダイアログ(答えナシ・話す聞く) ↓やる気アップ・マインド「おもしろいじゃん！」に変化

↓②過去問読解「答えアリ・読む解く」の大切さに自ら「気付く」 ↓リーダーシップ(主体性・自律) ↓

↓③小論文接・プレゼン(個人の力・書く) 非認知能力・生き抜く力 繰り返し デザイン・コツ

3、実践

(1) 全ての仕事の土台+ロボットに勝てる勉強力を! ホリエモンさん、林修さん

① 全仕事・勉強(スキル)UP&日常生活(人間関係)の土台 非認知能力 世界一へ

② A-に勝てる、読解力・コミュ力をも! ※「コミュ力」16年連続1位。就職求められる力

(2) 鍛えるには? 本は? 研修 講座 セミナー トレーニング 日常会話で鍛える

① 「きしやぐくメンツド」で、鍛える! 国語・コミュ力は、家庭で!

・無料LINE@で、非公開情報配信!